

Przedmiotowy system oceniania – informatyka

1. Ocenie podlegają umiejętności, wiedza i zaangażowanie.
2. Podczas lekcji obowiązuje zakaz korzystania z telefonów oraz innych urządzeń elektronicznych.
3. Nauczyciel decyduje o terminie i sposobie sprawdzania wiedzy.
4. Kartkówki to kontrola wiedzy z trzech ostatnich tematów – nie muszą być zapowiedziane.
5. Nauczyciel oddaje poprawione kartkówki w ciągu dwóch tygodni. Uczeń może poprawić kartkówkę w ciągu dwóch tygodni.
6. Uczeń, który podczas sprawdzania wiedzy korzysta ze *ściąg*, otrzymuje ocenę niedostateczną.
7. Sześć znaków z aktywności przeliczanych jest na ocenę.
8. Nauczyciel oceniając ucznia zwraca uwagę na indywidualne możliwości ucznia, jego zaangażowanie.

Przeliczanie znaków aktywności na ocenę:

6 znaków +	celujący
5 znaków + i 1 znak -	bardzo dobry
4 znaki + i 2 znaki -	dobry
3 znaki + i 3 znaki -	dostateczny
2 znaków + i 4 znaki -	dopuszczający
1 znaków + i 5 znaków - lub 6 znaków -	niedostateczny

Formy sprawdzania i oceniania z informatyki:

Lp.	Nazwa formy	Waga
1.	Projekt	3
2.	Ćwiczenia/kartkówka	2
3.	Praca na lekcji	1

Ustalenie ocen według średniej ważonej:

semestralnych, rocznych	
od 5,5	celujący
od 4,6	bardzo dobry
od 3,6	dobry
od 2,6	dostateczny
od 1,6	dopuszczający

Obowiązuje następująca skala ocen prac pisemnych:

ocena	skala procentowa	wartość oceny	ocena	skala procentowa	wartość oceny
ndst	0% - 30%	1	db -	68% - 72%	3,75
ndst+	31% - 34%	1,5	db	73% - 77%	4
dop -	35% - 39%	1,75	db +	78% - 82%	4,5
dop	40% - 44%	2	bdb -	83% - 85%	4,75
dop +	45% - 49%	2,5	bdb	85% - 90%	5
dst -	50% - 54%	2,75	bdb +	91% - 94%	5,5
dst	55% - 60%	3	cel -	95% - 96%	5,75
dst +	61% - 67%	3,5	cel	97% - 100%	6